

## **«ИГРОТЕКА В БИБЛИОТЕКЕ»**

*«Дети должны жить в мире красоты, игры, сказки, музыки, рисунка, фантазии, творчества»*

*Василий Александрович Сухомлинский.*

Ляминская библиотека расположена на территории сельского поселения Лямина, в состав которого входит поселок Песчаный. Читателями библиотеки ежегодно становятся более 60% жителей от численности населения, не намного превышающего 600 человек. Деятельность библиотеки ведется уже более 36 лет и на сегодняшний день представляет собой современный универсальный центр духовной и культурной жизни с большим спектром услуг. Библиотека полностью компьютеризирована, обслуживание ведется в автоматизированном режиме.

**Двадцать первый век стал «золотым» для настольных игр.** Современные, качественные настольные игры это уже не просто «ходилки». Это ролевые игры для детей и взрослых, моделирующие различные ситуации или особенности какой либо профессии, часто направленные на развитие интеллекта игроков. Понятие «настольная игра» включает в себя обширный перечень продукции, от классических шахмат и шашек, до пазлов, мозаик, дидактических материалов и прочих игр, не требующих активного перемещения и сложного технического инвентаря.

**Зачем нужны настольные игры?** В Германии, например, в каждой семье имеется, в среднем, не менее четырех настольных игр. А цены на настольные игры там, в разы выше, чем у нас. Кто-кто, а немцы деньги на ветер бросать не станут. В библиотеках США с 2008 года проводится Национальный день игр, инициатором которого выступила Американская библиотечная ассоциация. В 2012 году акция стала международной. Проведение разного рода игр в библиотеках приобретает все большую популярность.

**Так для чего нужны настольные игры в библиотеке?** Ответ на этот вопрос крайне прост. Они нужны для того, чтобы не отвыкать быть участником живого общения со сверстниками, чтобы интеллектуально и с пользой проводить досуг,

чтобы лучше понимать друг друга, чтобы давать и получать новые знания. И в целом - они нужны для того, ***чтобы помочь нам сделать библиотеку более посещаемой, а население более читающим!***

Ошибочно мнение, что настольные игры актуальны лишь в детской среде. В последнее время стали популярны семейные игры. Для взрослых настольная игра - это повод на время забыть о своих заботах, социальных сетях, повсеместных цифровых технологиях и насладиться моментами живого общения в спокойной атмосфере библиотеки. Несмотря на высокий уровень компьютеризации современного мира и, как следствие, появление обширных возможностей для разнопланового досуга, классические настольные игры продолжают сохранять востребованность.

При организации праздников настольные игры часто оказываются уместным атрибутом для создания состязательной атмосферы. В зависимости от контингента, это может быть, как развлекательные, так и серьезные интеллектуальные игры.

Учитывая все выше перечисленные факторы и подчеркивая актуальность - игротека стала составляющей проекта «ИГРОТЕКА в библиотеке», который был разработан и реализован в 2016 году на депутатские средства. В рамках проекта предусматривалось приобретение настольных игр в детский книжный уголок Ляминской библиотеки и на подготовительном этапе были закуплены следующие настольные игры:

- «Монополия» – экономическая игра.
- «Словодел» – всемирно известная настольная игра в слова (требующая составления слов с помощью фишек-букв), которая в увлекательной форме развивает словарный запас, лингвистические навыки и кругозор.
- «История игрушек» – игра на развитие логики, создана специально для поклонников известного мультфильма.
- «Царь горы» – динамичная игра на скорость и быстроту реакции.
- «Мак и Зак» – набор сразу нескольких игр - шашки, нарды, шахматы, развивающая внимательность;
- «Сыроежки» – занимательная игра на ловкость рук;

- «Кукольный театр» – ролевые игры. Включает наборы кукол и ширму с меняющимися декорациями.

На последующих этапах воплощения проекта были решены задачи по организации игрового пространства и информированию населения.

Перестановка в уголке детской литературы с учетом выделения мест для игровых зон, закупка игр – всё это входило в подготовительный этап. И вот игровая зона готова, отобраны игры и можно приглашать на игротеку!

В полном объеме информация об игротеке и всем ее ассортименте, а также режиме работы доступна в социальных сетях на интернет-странице Ляминской библиотеки в Одноклассниках и распространена через объявления, которые были размещены в организациях поселка: Центр досуга и творчества, школа, садик, почта, магазины.

На сегодняшний день мы приглашаем всех – и детей, и взрослых – погрузиться в увлекательный мир настольных игр. В нашу библиотеку приходят с друзьями, семьей или по одному (напарники и новые знакомые обязательно найдутся!). В литературной игротеке есть игры на любой вкус и цвет! Поистине «брендовым» мероприятием проекта стал День игр, который в 2016 году получил «жизнь» по запросу от молодежи. Основная идея мероприятия – представить игры во всем их разнообразии. По результатам проведенного опроса среди жителей нашего поселения днем игр была выбрана суббота, ставшая популярной и для семейного посещения, и для проведения настоящих интеллектуальных состязаний среди детей, взрослых и молодежи. Изначально планировалось, что мероприятия будут проводиться 2 раза в месяц, но из-за большого спроса среди посетителей проводим чаще! Если говорить языком статистики – в 2016 году состоялось 29 дней игр, участниками которых стали 233 ляминца, в 1 полугодии 2017 года 24 мероприятия и 221 участник.

В 2018 году День игр заиграет новыми красками, т.к., уже сейчас, ведется подготовка площадки и оборудования для организации *зоны виртуальных игр* в игротеке. Видеоигры обладают отличным образовательным потенциалом (например, в сфере математики или изучения иностранных языков), социализирующим эффектом, а сюжетно-смысловое наполнение некоторых из

них не уступит многим литературным бестселлерам нашего времени, просто представлено оно в альтернативной форме.

Наш проект продолжает действовать и расширять горизонты. Прошло не так много времени с момента начала работы игровой зоны в новом формате. Можно сделать первые выводы.

Востребованность игротеки не вызывает сомнений. Сельской молодёжи недостаёт зон общения и неформального досуга, а библиотечная игротека стала желанным местом отдыха и веселья. Ещё один плюс – реальная возможность для установления дружеских связей между молодыми людьми в процессе игры. К тому же, большая часть посетителей игротеки стала читателями библиотеки.

Насколько повлиял проект на посещаемость и остальные показатели, говорить преждевременно, но если взять статистику по итогам полугодия за два года, то могу сказать, что количество читателей увеличилось пока на 7%, а посещений на 12%.

Проект стал одним из многочисленных методов привлечения внимания к книге и библиотеке. Библиотека, стала более заметна в поселении – мы расширяем возможности деятельности библиотеки.

**А теперь я передаю слово Ивановой Зинаиде Анатольевне – заведующей Высокомысовской модельной библиотекой им. Валентина Петровича Замятина**